

SISTEMA DE INFORMACION GEOGRAFICA CON IDESKTOP 9D

BASICO - INTERMEDIO

“Creando un nuevo horizonte en la ingeniería”

2019

SISTEMA DE INFORMACION GEOGRAFICA CON IDESKTOP 9D

I. INTRODUCCIÓN Y CONCEPTOS GIS

- | | |
|--|-----------------------------------|
| • Nociones de Cartografía digital | • GIS como herramienta de Gestión |
| • Interpretación de elementos de la naturaleza | • Componentes de un SIG |

II. MANEJO DE LA INTERFACE Y DATOS

- | | |
|--|---|
| • Descripción de la interfaz del SuperMap y espacios de trabajo. | • Manejo de la tabla de atributos y sus propiedades con la capa |
| • Manejo de datasources & datasets | • Ordenamiento de layers y estilos |
| • Abrir e importar datos de forma (shapefiles) | • Herramientas de identificación, medida, etiquetado y simbología por atributos |

III. PROYECCIONES Y CONSULTAS ESPACIALES

- | | |
|--|--|
| • Conceptos de proyección dinámica, Datum. | • Exportación a otros formatos los features seleccionados. |
| • Métodos de selección y consultas (Query's). (Atributos y Espacial) | • Georreferencia y asignación de proyección a los datos; conversión de proyecciones. |

IV. EDICIÓN

- | | |
|--------------------------------|--|
| • Manejo de información ráster | • Operación con objetos |
| • Creación de features | • Ajustes de Snap (Captura de objetos) |
| • Asignación de proyección | • Ajustes del dibujo |
| • Herramienta de trazado | • Vectorización de línea o región |

VI. PRESENTACIÓN DE MAPAS

- | | |
|--|---|
| • Herramientas de composición de Mapas | • Maquetación y estilo del Mapa |
| • Configuración de la hoja – Layout, márgenes. | • Manejo de leyenda y personalización de íconos y estilos |
| • Manejo de componentes de un mapa | • Creación de plantilla |

VII. COMPATIBILIDAD DE DATOS

- | | |
|---|---|
| • Transformación y conversión de datos de diferentes fuentes. (Dwg. Kml/Kmz/ shp, txt, xls) | • Manejo de archivos CAD y sus conversiones de texto y polígonos. |
| • Exportación a formatos compatibles | • Visualizando con basemaps o google earth |